

Curso indicado para aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar 3D Studio. El curso parte desde cero, no se requieren conocimientos previos. Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar 3D Studio de forma cómoda y sencilla.

ENTORNO

Interface

OBJETOS

Objetos 2D y 3D

TRANSFORMACIONES

Mover, rotar y simetría
Modificadores
Booleanas
Objetos extendidos
Matriz
Escalar, simetría y selección

ANIMACIONES

Animación con trayecto

RENDER

Render
Luces
Cámara
Materiales
Partículas
Animación + Render
Track View

EJERCICIOS

Crear objeto
Establecer unidades
Realizar dibujo
Cilindro
Rectángulos y cilindros
Mallas - Torcer
Torcer
Matriz
Conos
Cabaña
Casco
Manipulación de aristas
Crear y manipular un objeto 2D
Crear una caja
Creación de un armario
Creación de un ojo
Creación de una tetera
Mostrar y ocultar objetos
Rotar
Aplicar materiales a objetos
Menús Quad